1. VC 资源视图 tab顺序Ctrl + D

用来使用spin和radio和其他的。。。

2、MFC多重继承的使用：

在使用MI(多重继承)时，如果使用到了CObject，一定要把它放在继承类的最左边。

可是对于多继承，出现在IMPLEMENT\_DYNAMIC或IMPLEMENT\_SERIAL中的必须是在继承关系最左边的基类。